

**ОПИСАНИЕ ФУНКЦИОНАЛЬНЫХ ХАРАКТЕРИСТИК ПРОГРАММНОГО
ОБЕСПЕЧЕНИЯ «SKYLORE ONLINE» (далее – «Программное обеспечение» и
«игра») И ИНФОРМАЦИЯ, НЕОБХОДИМАЯ ДЛЯ УСТАНОВКИ И ЭКСПЛУАТАЦИИ
ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ**

Оглавление

Описание игры и функциональные характеристики.....	2
Описание игры «Skylore online», также ее назначение и условия применения.....	2
Ключевые функциональные возможности игры.....	3
Установка и запуск игры.....	3
Android.....	3
Системные требования.....	4
Вход в игру.....	5
Создание персонажа.....	6
Выбор расы.....	6
Выбор класса.....	6
Выбор внешности.....	7
Выбор имени персонажа.....	7
Первые шаги.....	7
Перемещение и взаимодействие с персонажами.....	8
Доступный функционал на экране локации.....	10
Путь героя.....	10
Карта.....	11
Персонаж.....	11
Бой и навыки.....	13
Таланты персонажа.....	15
Таланты снаряжения.....	16



Описание игры и функциональные характеристики

Описание игры «Skylоре online», также ее назначение и условия применения

Программное обеспечение представляет собой многопользовательскую онлайн игру, в которой пользователи управляют своими персонажами, находящимся внутри игрового мира.

Каждый игрок в один момент времени может управлять только одним персонажем. При этом игроку можно создавать до 5 разных персонажей на одном аккаунте.

Игровой мир является открытым и представлен в виде набора различных локаций: лесов, пещер, плато, городов и деревень, — соединённых между собой переходами. Взаимодействуя с такими переходами, игроки получают возможность перемещаться между локациями игрового мира. Локации являются многоканальными - игроки могут видеть только тех пользовательских персонажей, которые находятся вместе с ними на одном и том же канале локации.

Для пользовательских персонажей реализовано несколько так называемых фэнтезийных «рас» (Люди, Эльфы, Муары, Ноксы, Гоблины и Горры) и 5 классов (Тень, Чародей, Охотник, Алхимик, Страж), каждый с уникальными навыками, способностями и стилем игры.

Реализована система прогрессии персонажей, где игроки могут повышать уровень, получать новые навыки и улучшать свою экипировку. Игроки могут прокачивать своих персонажей, получать новые навыки и улучшать снаряжение, чтобы повышать свою силу. Каждый класс имеет свои сильные и слабые стороны, чтобы стимулировать командную игру и разнообразность стратегий.

Реализованы разнообразные режимы PvP-сражений, включая командные и гильдейские сражения.

В игре есть разнообразные подземелья и гильдейские PvE-события, которые предлагают игрокам сильных боссов и уникальные награды. Такой контент предлагается проходить в составе группы или гильдии.

Разработана система заданий и квестов, предлагающую игрокам разнообразные задачи и единую историю авторского мира. Квесты различной сложности и масштаба, предлагают игрокам увлекательные истории и задачи, а также различные игровые награды за выполнение квестов - игровой опыт, игровые ресурсы, игровые предметы и прокачку персонажа.



Создана система создания и управления гильдиями, позволяющую игрокам объединяться в сообщества для получения дополнительных преимуществ в игре. Максимальное число членов в одной гильдии — 22 персонажа.

Пользователи могут объединяться во временные группы для совместного выполнения игровых заданий, боев на арене, прохождения подземелий. Минимальный размер группы — 2 человека, максимальный — 4. PvP-сражения на арене возможны только в составе групп 3х3.

Общение пользователей осуществляется с помощью текстовых сообщений, отправляемых через внутренний чат приложения. Через чат приложения допускается одновременное общение всех игроков, находящихся в игровом мире одновременно.

В игре имеется вводное обучение, которое помогает новым игрокам ознакомиться с основными механиками игры, управлением персонажем, интерфейсом и другими ключевыми аспектами.

Игра распространяется бесплатно, но игроки имеют возможность приобретать дополнительные игровые опции посредством in-app платежей в Премиальном магазине внутри самого приложения.

Ключевые функциональные возможности игры

- Авторизация и регистрация
- Создание персонажа с одним из предложенных наборов элементов внешности героя
- Свободное перемещение по игровому миру
- Выполнение игровых заданий
- Сражения с игровыми персонажами и персонажами других игроков
- Объединение в группы внутри игры – временные и условно-постоянные
- Общение в чате игры
- Развитие персонажа, повышение его уровня в игре
- Улучшение характеристик игровых предметов
- Продажа игровых предметов внутри игры за игровую валюту
- Покупка игровой валюты и боевого пропуска (повышенные награды и бонусы для развития персонажа) в Премиальном магазине, размещенном в интерфейсе игры

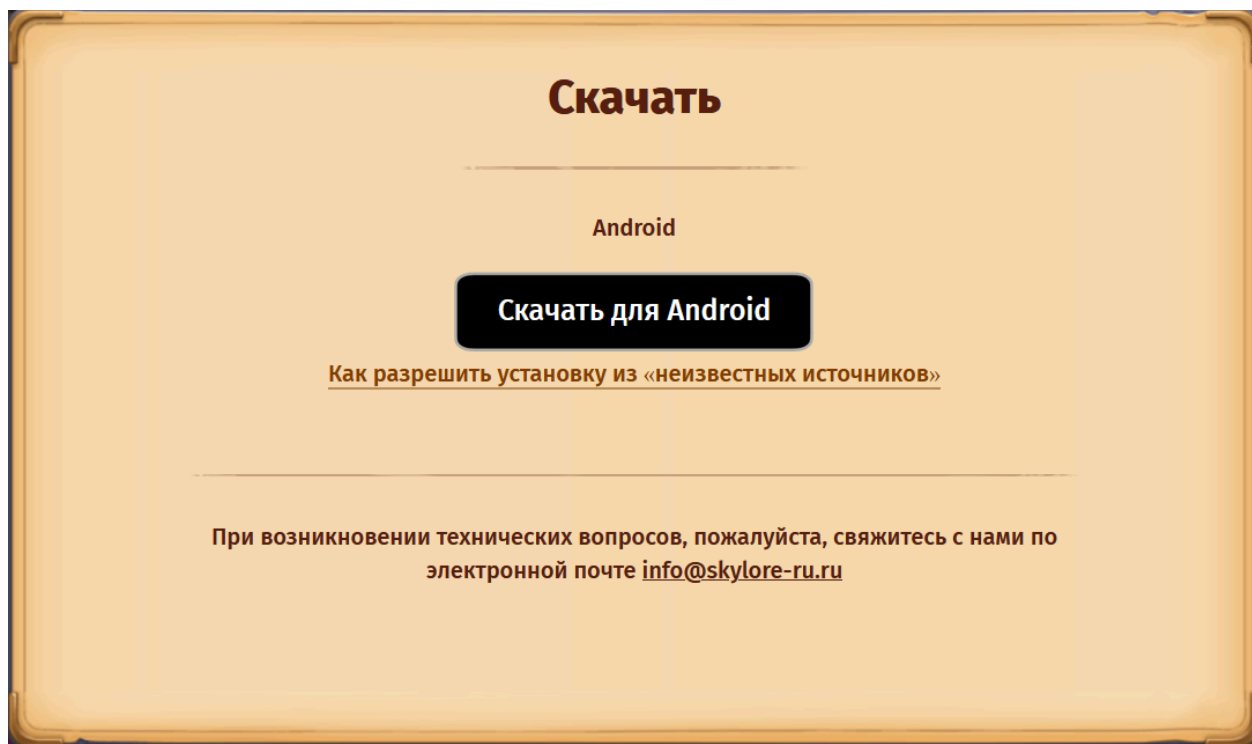
Установка и запуск игры

Android

Чтобы начать игру необходимо установить игровой клиент.

Выбрать подходящий клиент можно на странице загрузки игры - <https://skylord-ru.ru/download>





После того, как файл был скачан со страницы загрузки сайта, нужно установить игру на устройство, запустив файл **Skylore.apk**.

После запуска файла установка клиента игры произойдет автоматически. В случае, если установка из неизвестных источников запрещена на устройстве пользователя, для установки клиента игры потребуется разрешить установку из неизвестных источников. Инструкция по установке из неизвестных источников находится на странице скачивания в подсказке «Как разрешить установку из «неизвестных источников».

После завершения установки игры необходимо запустить игровой клиент «Skylore online» нажатием на иконку приложения на экране устройства (через иконку на рабочем столе устройства или через меню приложений).

Системные требования

Для игры требуется постоянное подключение к интернету.

Минимальные системные требования для установки и запуска игры

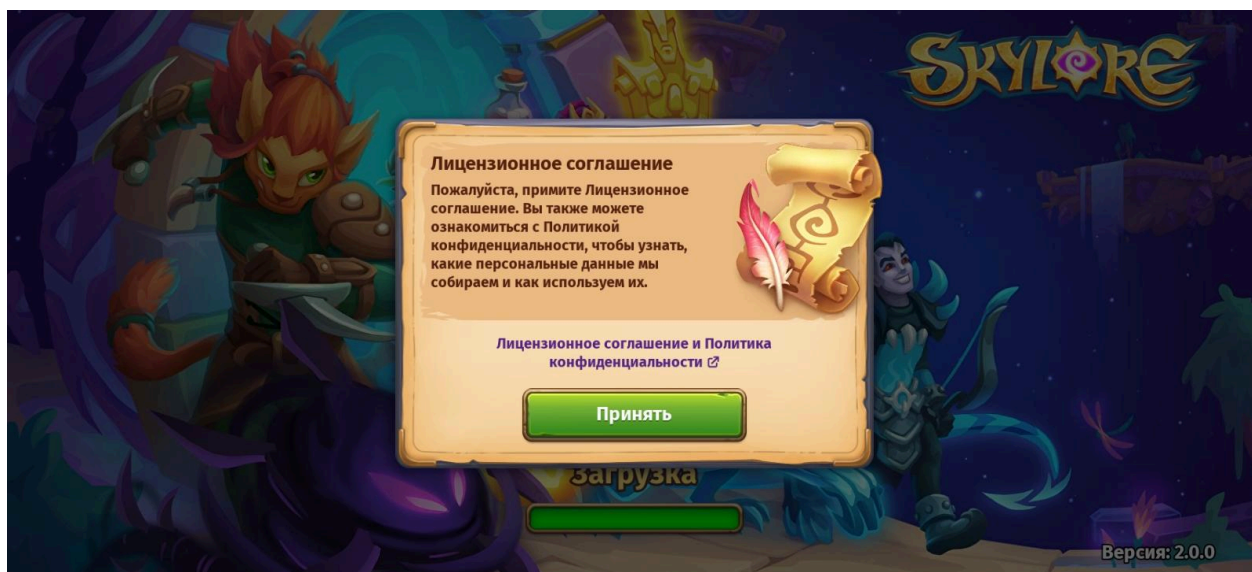
- мобильное устройство с операционной системой Android версии 7.0 и выше
- 1 Gb оперативной памяти и 1 Gb свободного места на устройстве

Вход в игру

После запуска приложения потребуется дождаться загрузки дополнительных ресурсов игры



Необходимо принять условия Лицензионного соглашения и Политики конфиденциальности для того, чтобы начать играть.



Далее можно перейти к созданию игрового персонажа и начать игровой процесс, следуя инструкциям, описанными ниже.

Создание персонажа

После первого запуска игры вам будет предложено создать персонажа. Создание персонажа состоит из следующих шагов:

Выбор расы



Всем игрокам доступны 6 рас на выбор: Люди, Эльфы, Муары, Ноксы, Гоблины, Горры.

Выбор класса



Пользователям доступны на выбор 5 классов, отличающихся механикой, внешним видом и набором навыков. В этом меню можно ознакомиться с базовыми характеристиками (атака, защита, поддержка) и прочитать художественное описание каждого класса.

Выбор внешности



В меню выбора класса персонажа есть дополнительный функционал, позволяющий выбрать одну из десяти предложенных внешностей персонажа.

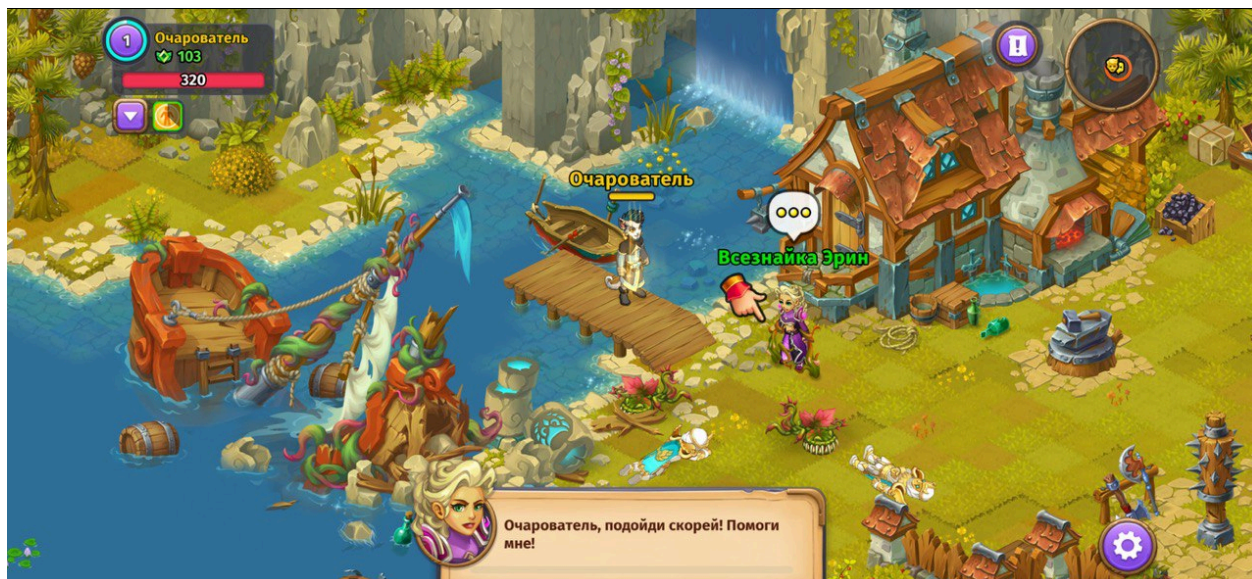
Выбор имени персонажа



Имя персонажа можно ввести самому или воспользоваться генератором имён.

Первые шаги

После создания персонажа и входа в игру вам необходимо будет пройти обучение взаимодействию с игровыми персонажами, несколько заданий, которые помогут быстрее освоиться в игре. Сопровождать обучение будет указатель в виде руки.



- Чтобы быстро освоиться в «Skylore online», внимательно читайте появляющиеся подсказки!

Перемещение и взаимодействие с персонажами

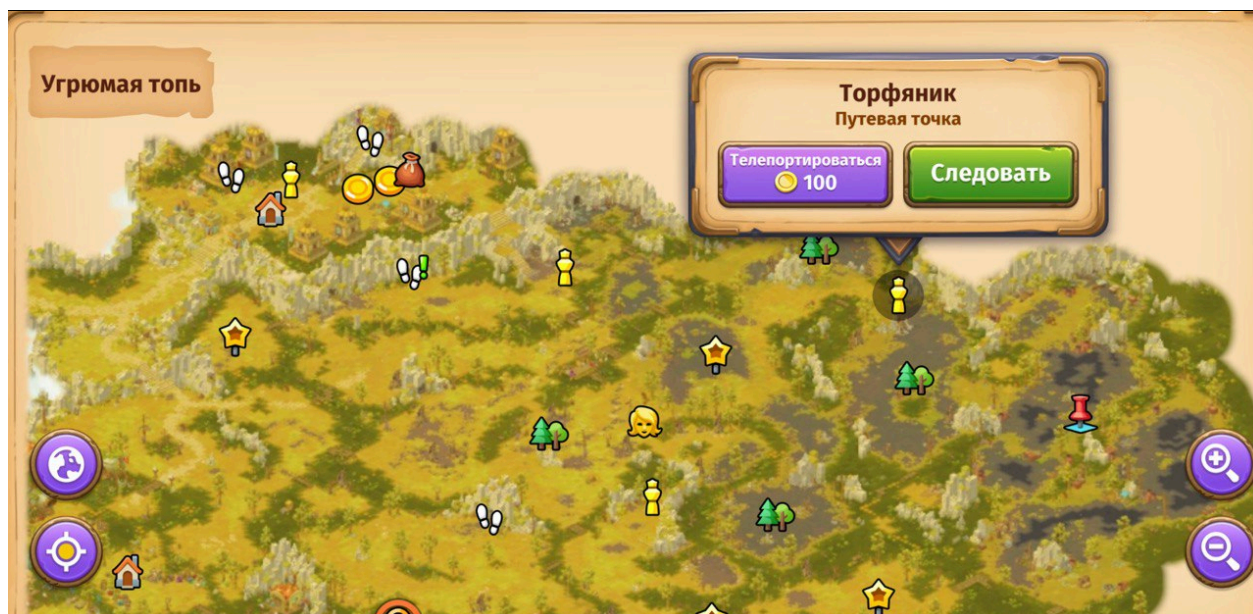
Перемещение по игровому миру осуществляется с помощью нажатий на экран. Необходимо выбрать место на видимой области локации и нажать на это место на экране для перемещения к нему. Для перехода на другую локацию нужно нажать на объект в виде ножек - "Переход", как показано в обучении:



Для быстрого перемещения между открытыми локациями можно воспользоваться функционалом телепортации, доступным при нажатии на мини-карту, расположенную в правом верхнем углу экрана.

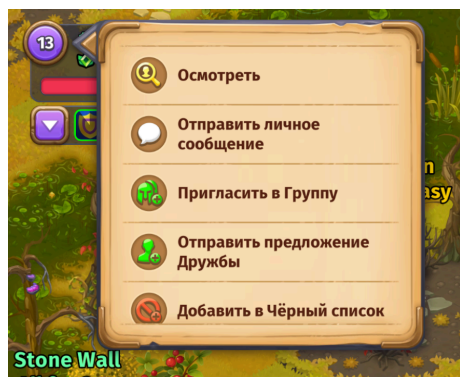


Нажатие на мини-карту откроет полноценную карту локации, где можно выбрать доступные для телепортации точки или указать точку для авто-пути:



Взаимодействие с неигровыми персонажами также осуществляется с помощью нажатия на них на экране. Неигровые персонажи могут выдавать сюжетные и ежедневные задания, продавать и покупать предметы и применять специальные эффекты на вашего персонажа.

Взаимодействие с игровыми персонажами возможно после нажатия на персонажа другого игрока на экране для выбора его целью или нажатия на его уровень для последующего взаимодействия. Можно выбрать одно из доступных действий: осмотреть персонажа, отправить личное сообщение, пригласить в группу, отправить предложение дружбы и добавить в чёрный список.



Доступный функционал на экране локации

Множество функций, доступных на экране игры - одна из отличительных черт многопользовательских игр. Чат, почта, новости, премиальный магазин, настройки, инвентарь, панель для зелий, отваров и дополнительных эффектов, функционал гильдии, меню арены и подземелья, карта и журнал заданий, а также уведомления и автоматическое построение пути - каждая из функций доступна по нажатию на кнопку с соответствующим ярлыком на экране игры.



Путь героя

В мире «Skylor online» персонажу открываются уникальные возможности при повышении уровня.

Выполнение заданий является основным способом развития персонажа, в награду за их выполнение можно получить опыт, игровые валюты, предметы экипировки, а также другие ценности.

Все задания можно разделить на три типа:

- Сюжетные - являются одноразовыми. Выделены желтым и зелёным цветами в журнале заданий.
- Ежедневные - являются повторяющимися. Выделены бирюзовым цветом в журнале заданий.
- Динамические - являются повторяющимися. Выделены оранжевым цветом на коричневом фоне в журнале заданий.

За убийство монстров, успешное завершение заданий и прохождение игровых режимов персонаж получает опыт. Набрав достаточное количество опыта, он переходит на следующий уровень. С каждым уровнем повышаются основные характеристики персонажа: здоровье, урон, сила способностей, регенерация здоровья.

- 2 уровень - календарь наград, доступ к системе талантов, премиальный магазин
- 3 уровень - чат, почта, возможность вступить в гильдию, возможность добавлять в друзья, доступ к гардеробу
- 4 уровень - возможность вступать в группу, доступ к центру активностей, доступ к PvE-режиму "Договор с горгорушем"
- 5 уровень - доступ к талантам снаряжения
- 6 уровень - доступ на PvP-арену и в PvE-подземелья
- 7 уровень - заточка и трансмутация снаряжения
- 8 уровень - доступ на Поле Боя (PvP-сражения) и возможность создавать гильдии
- 12 уровень - перековка снаряжения
- 15 уровень - возможность переносить усиления экипировки
- 20 уровень - закалка снаряжения
- 35 уровень - доступ к механике возвышения

Карта

Игроку доступна внутриигровая карта. Доступ осуществляется из мини-карты в правом верхнем углу экрана. Кнопка с глобусом позволяет открыть карту всего мира Skylore online. На карте отмечены текущие цели задания, локации с точками интереса и доступные для взятия или сдачи задания.



Персонаж

Экипировка и инвентарь

Все трофеи и предметы, добытые игровым путём, помещаются в инвентарь персонажа. Из инвентаря предметы могут быть выставлены на панель быстрого доступа, использованы или экипированы.



Снаряжение

Предметы, надетые на персонаже, отображаются в левой части инвентаря.



В инвентаре доступен выбор смены наборов экипировки. Первый набор обозначен "I" в левой части экрана под изображением персонажа. Второй набор обозначен "II".

По нажатию на один из экипированных предметов открывается окно с информацией об этом предмете и доступных действиях. Пользователю доступны следующие действия: Добавить предмет в избранное, Улучшить и Снять.



Бой и навыки

Каждый персонаж имеет уникальный набор из начальных и более продвинутых способностей. Способности становятся доступны персонажу по мере изучения соответствующих талантов. С развитием персонажа можно менять активные способности, добавляя, убирая или переставляя их на панели быстрого доступа.



Способности делятся на активные и пассивные.

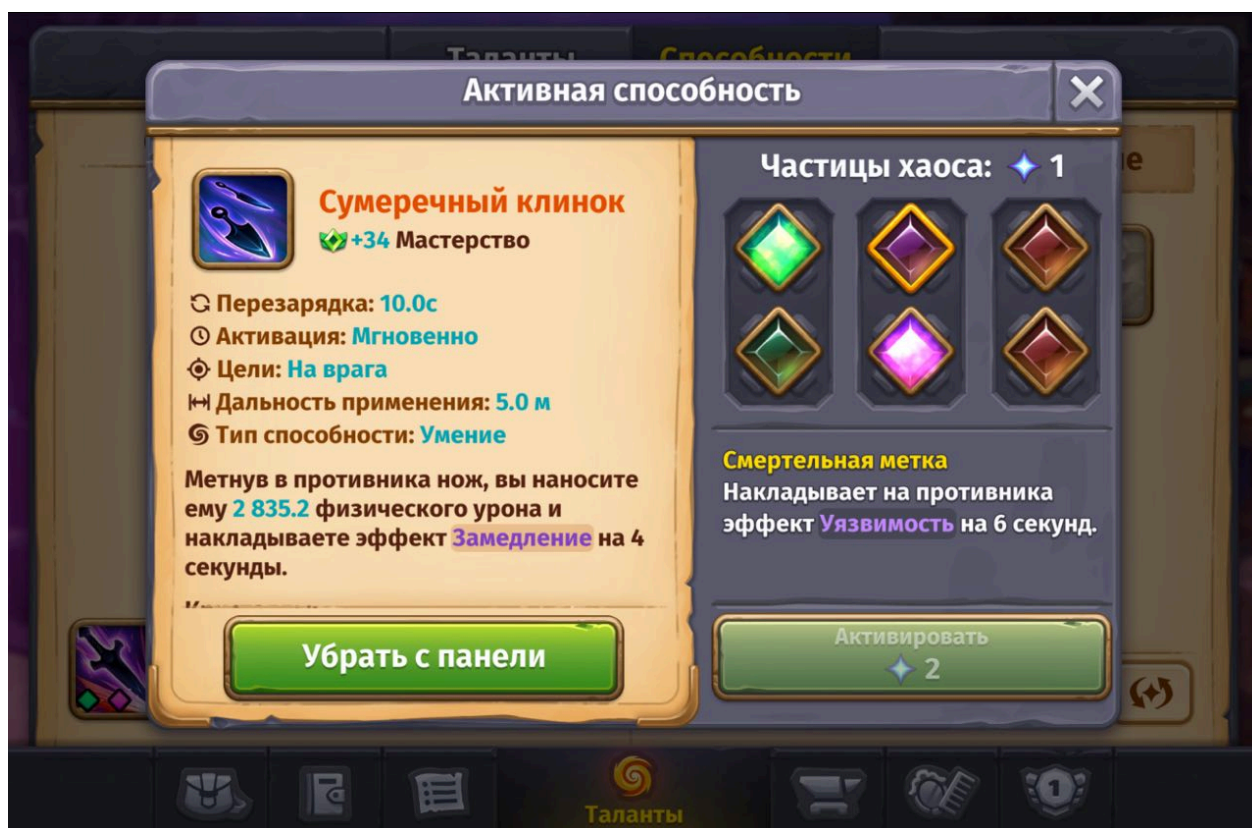
Для атаки противника, монстра или игрока, нужно просто нажать на цель. Тогда ваш персонаж начнет автоатаку экипированным оружием. По нажатию на иконку навыка на панели быстрого доступа, выбранная способность будет активирована. В зависимости от типа способности, она может быть применена на врага, на дружественного персонажа или область на определенном расстоянии. Часть способностей применяется только на вашего персонажа и не требуют выбора цели.



Каждая активная способность имеет несколько путей развития. Для улучшения способности потребуются Частицы хаоса, которые можно получить, изучая таланты.



Используя Частицы хаоса можно активировать кристаллы. Каждый кристалл имеет свой уникальный эффект. Уже активные кристаллы отображаются в левой части, посвященной информации о способности.



Таланты персонажа

Таланты персонажа повышают характеристики персонажа, а также открывают возможность использования новых способностей вашего класса.

Каждый изученный талант повышает мастерство персонажа - показатель, отражающий общую боевую мощь.

Типы талантов персонажа

- Характеристики - атрибуты персонажа, влияющие на его эффективность.
- Пассивные способности - способности, дающие пассивный эффект или бонус.
- Активные способности - умения, которые можно применять в бою.
- Частицы хаоса - ресурс для усиления активных способностей. Их можно применять для изменения принципа работы способностей или для добавления способностям новых эффектов.

Изученные характеристики применяются автоматически. Настроить пассивные и активные способности, а также частицы хаоса, можно на странице "Наборы".

Таланты снаряжения

Таланты снаряжения позволяют персонажу использовать определённые предметы экипировки и получать дополнительные бонусы к характеристикам.

Каждый талант снаряжения относится к определённому тиру.

Тир - это категория снаряжения, для использования которой требуется определённый уровень.

Каждый талант имеет несколько уровней, которые изучаются отдельно. Количество уровней у разных талантов может отличаться.



Категории талантов

Оружие - типы оружия, доступные вашему классу персонажа.

Броня - шлем, перчатки, броня и обувь.

Аксессуары - кольца, серьги, амулет и плащ.

Броня и Аксессуары делятся на 3 класса, определяющих их характеристики.

Каждый класс персонажа может изучить и использовать только 2 класса Брони и Аксессуаров.